

Perfil

Arquitecto. Dedicado a desarrollar proyectos arquitectónicos y prototipos de los mismos con ayuda de las herramientas y la fabricación digital para mejorar la interacción con el usuario.

Personal. Interesado en el funcionamiento y fabricación de impresoras 3D, cortadoras láser y máquinas CNC por medio de hardware y software open source para adecuarlas a nuestras necesidades.

Habilidades

Idiomas. Lengua natal, español. Inglés, avanzado.

Software. AutoCAD, 3Ds Max (Vray), Rhinoceros 5 (Grasshopper, RhinoCam), Ecotect Analysis, Unity 3D, Illustrator, Photoshop, InDesign, Windows.

Programación. Arduino, Processing.

Arquitectónica. Modelado e impresión 3D, fabricación digital, diseño y construcción de prototipos, modelos físicos (maquetas), desarrollo de interfaces, bases conceptuales y análisis contextual.

Intereses. Open source, materia digital, realidad aumentada, construcciones inteligentes, diseño medioambiental, fachadas interactivas, escáner 3d, kinect, entropía, transversalidad, mancha urbana, derecho sanitario y ambiental, sistemas emergentes.

Educación

Licenciatura en Arquitectura. Universidad de las Américas, Puebla. Periodo 2007-2012. Consistiendo principalmente en la enseñanza teórica del diseño arquitectónico y los problemas urbanos que afectan a nuestra sociedad. Mis estudios terminaron con la tesis "Estrategias conceptuales de diseño urbano ante una crisis de recursos energéticos en el Distrito Federal" en la cual se propone al espacio público como la solución a las Nuevas Necesidades surgidas a partir del colapso de las crisis emergentes, resultando en estrategias conceptuales de intervención implementadas a nivel urbano.

Maestría en Arquitectura Avanzada. Instituto para Arquitectura Avanzada de Cataluña. Periodo 2013-2014. Enfocado en herramientas digitales, fabricación digital y construcción de prototipos físicos para desarrollar una arquitectura adaptable a los constantes cambios energéticos, sociales y medioambientales.

Experiencia

Prácticas profesionales. Realizadas en el verano del 2011 en el Distrito Federal en la empresa RACO constructores en donde participe en el diseño de edificios departamentales y unidades habitacionales; además del diseño de publicidad y áreas comunes para proyectos localizados en el estado de Morelos.

Ayuntamiento de Yautepec, Morelos. Noviembre 2012 a Junio 2013 - Arquitecto a cargo de la remodelación de las oficinas del ayuntamiento; diseño y construcción de la clínica rural del municipio de Cocoyoc y participación en la actualización de datos catastrales del estado.

Conjunto Habitacional Jazmines de Yautepec II. Enero 2013 a Agosto 2013 - Arquitecto a cargo de realizar los planos correspondientes para la licitación de permisos de obra y el cambio de la factibilidad de usos de suelo para la construcción de la nueva sección.

Publicación en la revista PASAJES arquitectura n° 133, con el proyecto Iris Gas Panel en el tema Sistemas interactivos y de respuesta. Junio 2014.

Exposición en el Museo del Diseño de Barcelona, con el proyecto Thermatrix (Bimetales) en el tema Smart Flexibility. De Junio a Octubre de 2014.

Desarrollo

Curso de desarrollo turístico sostenible. Udlap. 2009.

Curso permacultura y vida sustentable. Granja Tequio. Atlixco, Puebla, 2010.

Curso de derecho sanitario y ambiental. Udlap. 2010.

Concurso. Arquine 2010, Ciudad Juárez: Media Park.

Concurso. Universidad Inter Continental 2010: Opera House. Distrito Federal.

Concurso. Universidad Iberoamericana, Puebla, 2011: Barrio de Xanenetla.

Curso Vray para 3DsMax. Darco. DF, 2011. Certificación internacional AutoDesk.

Concurso. Nueva casa del adolescente DIF, Puebla, 2012.

Taller de arquitectura y tecnología digital en CITA: Center for Information Technology and Architecture. Copenhagen, Dinamarca. 2014.

Miguel Ángel Juárez DíazBarriga

Maestro en Arquitectura Avanzada

email. miguel.angel.juarez@iaac.net

cel. +34 684 09 52 29